

2024/2025 學年 全方位學習津貼 運用報告
聖公會靈愛小學

第 1 項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱、簡介及目標	舉行日期	對象		實際開支 (\$)	人均 實際開支 (\$)	開支 用途*	範疇 ¹ (包括學習領域、跨學科、教育最新發展方向，可選擇多於一項)	評估結果	基要學習經歷 (請於適用方格加上✓號，可選擇多於一項)				
			級別	總參與人數						價值觀教育	智能發展 (配合課程)	體藝發展	社會服務	與工作有關的經驗
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正確的價值觀和態度													
1	全方位戶外學習日及跨學科主題學習 -透過知識、共通能力與價值觀並重的跨學科學習，讓學生靈活運用所學知識，提高學習效能和興趣。	2025 年 1 月 23 日	小一至小六	345	\$24,738.00	\$71.70	E1, E2, E7	跨學科價值觀教育	學生投入參與活動，透過各年級跨學科的主題學習，對有關學習主題又更深夜經歷，並培養其正確的價值觀和態度。	✓	✓	✓	✓	✓
2	聘請全方位活動的導師 -聘請導師開辦各類全方位活動課程（如 STEAM 課程），提升學生共通能力及培養學生興趣。	全學年	小一至小六	345	\$25,850.00	\$74.93	E5	藝術體藝 STEM	學生能學會不同技能，亦有作品可展示，導師均表示同學的表現良好。	✓		✓		

* 適用範疇包括：中文 / 英文 / 數學 / 科學 / 地理 / 歷史 / 藝術 (音樂) / 藝術 (視藝) / 藝術 (其他) / 體育 / 常識 / 公民與社會發展 / 跨學科 (STEM) / 跨學科 (其他) / 憲法與基本法 / 國家安全 / 德育、公民及國民教育 / 價值觀教育 / 資優教育 / 領袖訓練等，如活動不屬於上述所列範疇，請自行填寫該活動所屬範疇。

3	全方位學習活動及興趣班 -資助學生參與課後全方位學習活動或多元智能興趣班（如拉丁舞、流行舞、迷你排球、小提琴、小型籃球、劍橋英語、繪畫、日文班、毛筆、跆拳道、毛筆書法、花式跳繩等）	全學年	小一至小六	345	\$77,635.00	\$225.03	E1, E5	數學 藝術 體育 STEM	學生能積極參與不同的活動，有助他們發揮潛能。	✓		✓		
4	校隊訓練 -聘請各項校隊的教練(如乒乓球、田徑、排球、籃球、羽毛球、游泳、啦啦隊等)進行有系統的長期訓練，讓學生能有機會代表學校參加校外比賽，增廣見聞和培養出團體精神。	全學年	小一至小六	169	\$140,506.00	\$831.40	E1, E2, E5	體育	學生透過有系統的技術訓練，技術上改進，心理素質亦有所提升，在校際比賽中獲得多個獎項。			✓		
5	二及四年級游泳課 -聘請教練教授二年級及四年級學生游泳課，讓更多的學生學會游泳，增強體魄及明白做運動的好處。	全學年	小二及小四	116	\$58,647.50	\$505.58	E1, E2, E5	體育	各班學生的游泳技巧有顯注提升，部分學員入選校隊，參與校際水運會。	✓		✓		
6	資助學生參加各類型的全方位活動/比賽/訓練 -資助學生各類型的參觀活動、全方位活動和比賽等(報名費、入場費和車費等)，讓學生透過實地學習或比賽，擴闊他們的學習領域。	全學年	小一至小六	345	\$74,626.13	\$216.31	E1, E2	體育 藝術 STEM 科學 公民及社會發展	學生能有機會參與不同全方位活動及校外比賽，參與人次及出席率十分理想。學生從活動中擴闊視野，在比賽中提升信心和堅毅的精神。	✓	✓	✓		

7	童軍活動 - 讓學生透過參與童軍群體活動，提升與人相處的技巧，培養學生成為良好守法的公民。	全學年	小三至小六	30	\$2,286.00	\$76.20	E2	德育、公民及國民教育	本年度共進行了 20 次集會和 3 次戶外活動，學生能投入活動，學習群體生活和與人相處的技巧。	✓	✓	✓	✓	
第 1.1 項總開支				1,695	\$404,288.63									
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野													
1	(本年度境外活動由其他津貼支付)													
2														
3														
第 1.2 項總開支				0	\$0.00									
第 1 項總開支				1,695	\$404,288.63									

註 1：因應教育最新發展和學生需要，學校可適切運用全方位學習津貼，加大力度推動愛國主義教育、STEAM 教育及學生精神健康。

第 2 項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源

編號	項目	用途	實際開支 (\$)
1	STEAM 跨學科活動	購買 STEAM 所需的學習資源	\$11,128.39
2	推動及發展 LBD 課程	購買 LBD 所需的學習資源	\$4,929.88
3	推動學生參加活動/比賽	購買所需的服裝	\$14,750.00
4	推動參與培訓/活動	購買物資	\$2,095.52
第 2 項總開支			\$32,903.79
第 1 及第 2 項總開支			\$437,192.42

第 3 項：受惠學生人數

全校學生人數：	345
受惠學生人數：	345
佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	譚家寶
職位：	老師

* 輸入下表代號；每項開支可填寫多於一個代號：

- | | |
|--|---------------------------------|
| E1 活動費用（報名費、入場費、課程費用、營舍費用、場地費用、學習材料、活動物資等） | E6 學生參加獲學校認可的外間機構所舉辦之課程、活動或訓練費用 |
| E2 交通費 | E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品 |
| E3 境外交流／比賽團費（學生） | E8 學習資源（例如學習軟件、教材套） |
| E4 境外交流／比賽團費（隨團教師） | E9 其他（請說明） |
| E5 專家／導師／教練費用 | |